

キャラクター名 シェン
プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	83
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	500				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	33		58	9
体	0	敏捷度	9	12		36	6
		筋力	4	4		8	1
心	10	生命力	16	23		39 + 1	6
		知力	2	1		13	2
		精神力	17	27		54	9

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	17		
マジテック	11		
スカウト	3		
レンジャー	15		
エンハンサー	12		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	練体の極意	2-231p
治癒適性	2122 p	抵抗強化	OP133p
不屈	2123 p	武器習熟S/クロスボウ	1-281p
ポーションマスター	2123 p	曲射	FC27 p
韋駄天	3142 p	射手の体術	2-227p
縮地	3143 p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
スローイング	2-228p		p
命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
キャッツアイ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
リカバリア	
ケンタウロスレッグ	
ガゼルフット	
カメレオンカモフラージュ	
トロールバイタル	
バルーンシードショット	
パラミス	
ヴォーパル	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	26	23	18

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 栄光なくつきまとう魔法の防弾ソフトレザー			7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	23	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボルツスウォーム	2H	8	2	2d+ 31	9	4	18										
↑妖精(全),オダメ, イグニタイト				2d+ 2		0											
魔法の,魔動機差別で古傷, 銀製				2d+ 2		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 23	4

HP
93

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 28

MP
0

装備品	説明
頭	
耳	ラルヴェイネの金鎖
顔	ディスプレイサ-ガジェット
首	スマルティエの銀鈴
背中	スマルティエの風切り布
右手	操りの腕輪
腰	グリーンベルト
足	幸運の羽
その他不撓のバックル	

装備品	説明
補充の矢筒	
マジスフィア大	
スマルティエの武道帯	
野伏のセービングマント	
左手 正しき信念のリング	

その他メモ	自動失敗
幼少期は素直なグラランらしく正義の冒険者を目指していた。度重なる依頼を重ねていくうちに所詮依頼者にとっての正義に過ぎないと感じ、それ以降冒険者として依頼をこなすことをやめた。自身の正義を貫くため、最大多数に幸福をもたらせるようその障害となる存在に暗殺稼業をこなしている。主観にそった行動判断は依頼者にとっての正義と変わらないと判断し、蛮族を含めて最大多数の幸福を願っている。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

