キャラクター名: バルフラム

プレイヤー名:

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	11
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	サイバーオーガン	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	23	25	8	8	8	22	6
ボーナス	7	8	2	2	2	7	2
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	10	9	4	2	2	9	2

HP	162
MP	83
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルフレイル	至近	0	12	0	0	0	-1	0
左手	ビッグウォール/ハイパーシールド		0	0	0	22	22	-5	0
頭部	スケイルスキン		0	0	0	13	2	0	0
胴部	メタライズ：ボディ/ヘビィメタライズ		0	0	0	24	4	-2	0
補助	ミスリルガントレット					6			0
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			9	0	4	0	9	6	15
スキル			1						
その他	名馬								15
総計(右)			10	12	4	65	41	0	30 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
名馬	

現在重量： 0		
最大重量： 46	所持金： 3100	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
アイアンクラッド	5	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	-	
効果： 物理ダメージを１５点軽減する。								
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： カバーリングを取得する。								
カバーリング	★	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	-	
効果： 未行動と行動済みに関係なく対象にカバーを行う。								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーン3回	
効果： カバーリングと同時に使用する。カバーリングの射程を20ｍに変更する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
メタライズ：ボディ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物理防御力】に+20し、【最大HP】に+10する。ただし、「装備部位：胴部」のアイテムを装備できない。								
リブート	★	フェイト1点	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 戦闘不能になった直後に使用する。戦闘不能を回復し、【HP】を１点回復する。自身が未行動の場合は行動済みにならない。								
ヘビィメタライズ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《メタライズ：~~》５で取得可能。【物理防御力】と【魔法防御力】に+４し、【行動値】に-２する。								
ラーニング：スケイルスキン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物理防御力】に+[CL+２]し、【魔法防御力】に+２する。【幸運基本値】に-３する。								
テクニカルガード	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。装備している「種別：盾」の【物理防御力】に+CLする。								
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃使用	
効果： 命中判定に+１Dする。								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： 自身がバッドステータスを受けた直後に使用する。その時受けたバッドステータスをすべて回復する。								
メイスファイティング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「タイミング：パッシブ」以外の「使用条件が格闘使用、格闘装備」のモンクのスキルを「種別：打撃」の武器でも使用できる。コストに+1する。								
ペネトレイトブロウ	★	7	メジャーアクション	武器	単体	命中	格闘使用	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。そのダメージロールは【物理防御力】と【魔法防御力】を0としてHPダメージを算出する。								

キャラクター名: バルフラム

プレイヤー名:

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【最大HP】に+15する。								
ソウルバスター	★	[illegible]	効果参照	効果参照	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：攻撃を受けたダメージの直後に使用する。その攻撃で受けたHPダメージと同じだけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える(最大で自身の【最大HP】)。								
スティールクラッド	2	3	アイアンクラッド	-	自身	自動成功	-	
効果：《アイアンクラッド》と同時に使用する。《アイアンクラッド》が魔法ダメージに対しても効果を発揮するようになる。さらに効果に+4する。								
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：【魔法防御力】に+[装備している盾の物理防御力]する。								
インバルネラブル	★	-	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：自身が受けるダメージを0に変更する。								
アラウンドカバー	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：同エンゲージの任意の複数のキャラクターをカバーする								
エンラージミリット	★							
効果：								
パラディオンⅠ	★							
効果：								
トレーニング【器用】	★							
効果：								
トレーニング【筋力】	★							
効果：								
パラディオンⅡ	★							
効果：								
トレーニング【精神】	★							
効果：								
イクイップリミット	★							
効果：								
パラディオンⅢ	★							
効果：								
イミューンウェイト	★							
効果：								
バイタリティ	★							
効果：								
フェイス：アーケンラーヴ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								