キャラクター名

セレナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
黒い館	廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら……ああ、それが思い出せないのだ。
神様	祈りを捧げられる存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。人は神のカケラの降へーゐに祈り…でも、あなたは神の存在など信じてはいませんでした。だって、何かを祈る人々は一様に不幸に見えたのですから。
村	まばらな家々、山奥の木々、小さな山ぎ風、鳥の鳴。牧歌的と言える程に穏やかな村に、キミはいた。幸せだったのか、平和すぎる日常に退屈していたのか…思い出せない。この世界にそんな場所はまだ、存在する？
退屈	単調な毎日。変わらない風景。同じことの繰り返し。この村ではそのことに疑問すら持ちはしない。なにか面白いことはないかな。中でも外でも、君はずっとそんなことを考えていたのでした。
少年	風呂、村ぐるみでいじめられていたその子に行きあった。やられてばかり、やり返さないなんて変なの。君はそう、投げかけて一その子は、どう考えたんだろう。今になって思えば、君いことを言ったかもしれない。一その日のことは、なんとなく印象に残っている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユーリ	依存	4	①②③④⑤	
素良	友情	2	①②③④⑤	
デニス	憧憬	3	①②③④⑤	
遊矢	悔恨	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）。
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	【ATニュ-1】【自ヒ+1】【ヒ+1】【ヒ+1】【