

キャラクター名  
蛭

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	ステージー	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
あずみ	依存	3 ①②③④⑤	
お手製隊員バッジ(たからもの)	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		僕はまだ本気出してないだけ(手負いの獣)		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		サイコパワー・壊(歪める力)		ラピッド	3	0~2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する。(レギオンは2体減少)
メインクラス		邪魔だからどいて!(盤上の駒)		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を-2(移動妨害されても行動値は減少する)
サブクラス		無茶(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃・判断判定の出目+1。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストではない
		Sorrowful teen		アクション	効果参照	0~1	肉弾攻撃3 + 現在行動値3減少。コストとして、任意の未練に狂気点+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		しっかりしなきゃ(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		私怨ぶつけ(スパイク)		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2(自分がダメージを与えた時のみ使用可)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		サイコパワー(リモートアタック)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1 + 転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		バトンアタック(どろどろ)		ダメージ	1	0~1	肉弾攻撃2。自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可
胴		お手製隊員バッジ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			