

キャラクター名
あずみ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
蛍	保護	3 ①②③④⑤	
手作り隊員バッジ(たからもの)	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		克己心		オート	なし	自身	自身が発狂状態なら、狂気・対話判定の出目+1してよい
メインクラス		馬鹿力(怪力)		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
メインクラス		鉄槌(狂鬼)		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
サブクラス		鹿の如くしなやかに(異形存在)		オート	なし	自身	攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい(全てのパーツが損傷した箇所は不可)
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		いんせきらっか		アクション	5	0~2	射程のエリア内で、そこにいる対象最大体に肉弾攻撃。この攻撃が命中したから攻撃判定は行わない(+)を行う。この判定に失敗した者は状態異常「どろどろ」になる。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		流星ハンマー(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてよい
腕		猪の如く勇猛に(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		覇気(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リベンジ(どろどろ)		ダメージ	1	0~1	肉弾攻撃2。自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可
胴		手作り隊員バッジ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		蝶の如く可憐に舞え(リミッター)		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない