

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	26歳
種族	ネヴァーフ			境遇	傷病
出自(効果)	放浪者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	7	9	9	11	6
ボーナス	4	4	2	3	3	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	3	3	2

HP	54
MP	39
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バトルアックス	至近	-2	9	0	0	0	-1	0
左手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	4	0	3	7	11
スキル	オートガード・アダマント・アームズマスターリー：斧・シールドストライク		2			7	2		
その他									
総計(右)			6	9					
総計(左)			8	0	3	22	5	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量： 16
 最大重量： 19
 所持金： -5640
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に物理防御力+3							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
オートガード	2	3	パッシヴ	-	-	自動	-	
効果：	【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。							
アームズマスターリー：斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-	斧使用	
効果：	斧を使用した命中判定に+1Dする。							
ラーニングポーション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	効果をダイスで求める「種別：ポーション」のアイテムの効果を+1Dする。							
シールドストライク	2	-	パッシヴ	-	自身	-	盾装備	
効果：	武器を使用した命中判定に+SL、白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。							
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	-	
効果：	対象の【精神】と対決を行う。この対決の達成値に+[SL×2]する。勝利した場合、対象に[逆上]を与える。							
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	シーン終了まで【物理防御力】に+[SL×3]する。							
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	登攀・跳躍などの【筋力】判定に+1D							
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	ハッタリや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。							
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	3個のMPポーションを獲得する。							
ファーマシー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	3個のHPポーションを獲得する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

遊牧狩猟民の集落民としてキルディア共和国周辺で生活していたネヴァーフの女性キャラバンで移動していたころに声をかけてきた怪しい男とキャラバントップで何かしらの取引が成立のか、朝目覚めたときに知らない場所強力な肉体を生み出すための実験に合い、薬により肉体が硬化。後天的なアダマントを会得。その代わりに身体に強烈な痛みが走りお気に入りの栗色だった髪色は白く変色。首魁である人物がアーシアンであることは分かっているがそれ以外は不明。薬によって残った身体の傷と髪の色を元に戻したいと思っている。そのため首魁のアーシアンを倒し復讐を成したいと思っている