

キャラクター名  
常盤兼成ときわかねなり

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	探偵	カヴァー	探偵
	モルフェウス			年齢	三十路	性別
オプション	覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	38%
出自	資産家	経験	無限回廊	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヘヴィマシンガン	
ウェポンケース	
照準器	
要人への貸し	
手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
戦闘用人格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
黄金練成	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化ポイントLV*15 (錬金秘本)								
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定直前。ダイス+LV+1								
コンセントレイト	2	2	-	-	-	-	-	
効果: クリ値-LV、下限7								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲選択	対決	-	
効果: 攻撃を範囲選択に。装備武器破壊								
クリスタライズ	5	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+LV*3装甲無視シナ3								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 1メインプロセス1カパーリング								
折り畳み	★							
効果: ポケットから兵器								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

死の商人である親の力、金の力を目の当たりにしてきた。  
 自分が住んでいる豪邸は屍の上に建っていると思うと、吐き気がする。  
 家出して自分の力で生計を立てても、争いがあれば銃が最適解になることもある。  
 銃は親を思い出す。あまり使いたくない。  
 世の中から争いをなくしたいとは思いますが、  
 争いを取めるには力が必要なのもわかっている。  
 わかってはいるんだ。でも嫌いなんだ。銃は。  
 だから、引き金を引くのは3回までだ。  
 —じゃあ3回までは暴れていいんだな???