キャラクター名
孤句里

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	英雄			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	28	9	8	9	24	6
ボーナス	9	9	3	2	3	8	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正	2	1				2	-1
能力値	14	13	4	2	3	11	1

HP	154
MP	107
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三日月宗近　(修正合算済)	至近	-1	22					
左手	S3小柄：光：器用：戦技			4	0				
頭部	S1紅鋼の兜：対抗威圧				-2	8	2		-2
胴部	S1祝福の鎧：対抗スリップ				-2	13	0		-3
補助	バトルバックラー				1	7			-1
装身具	栄光の前立								
能力値			13	0	4	0	11	7	19
スキル	命中2221　攻撃15+14+8		7	37					
その他	命中2221　攻撃4+1		7	5	2	1		3	
総計(右)			26	64	3	29	13	10	13 m
総計(左)			27	46					
総計(両)									
ダイス数			5 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【アームズクリスタル】	【携行品】
精霊：光のクリスタル	ウェポンケース
精霊：闇のクリスタル	S1呪縛鎖(精霊：闇のクリスタル)
器用のクリスタル	S3小柄(メモ用記載、詳細装備欄)
戦技のクリスタル	
対抗：スリップのクリスタル	剣鬼の鍔
対抗：威圧のクリスタル	戦士の環
【誓約】	
シームルグの子ら	冒険者セット
	ベルトポーチ

現在重量：	14		
最大重量：	56	所持金：	11505
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：武器攻撃と同時：対象：単体※　ダメージ+CL*10								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：対象に武器攻撃　2体以上の場合ダメージ+[SL*2]								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：戦闘移動、離脱を行う。封鎖時は離脱不可								
	★							
効果：								
フェイ：ピクシー	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：【HP】をCL×2点回復、飛行能力を取得								
《飛行能力》	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：飛行状態　マイナー切り替え								
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：装備している武器を使用した命中判定の達成値+2								
	★							
効果：								
リブート	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：フェイトを1点消費、戦闘不能時HP1で戦闘不能から回復。行動済みにならない。								
ハードワイヤード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【筋力】+2　【幸運】-1								
ハーデンボディ	1	5	DR直後	-	自身	自動成功	1/防御中	
効果：ダメージ-筋力								
	★							
効果：								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：刀を使用した命中判定+1D								

修正値忘れないようメモ：
命中スキル
→コンバットマスタリー,ファイティングロウ,ウェポンルーラー,フェイス：グローヴィスで+7
→誓約,紅鋼の兜,バトルバックラー,アームズクリスタルで+7

攻撃力
→

「お前くらいの年が一番斬るの難しいって思うんだよ。関節が柔いからかな。勁道を通すのが難しくてさ」

剣キチ三平。人を斬ることに喜びを見出す関わってはいけないタイプの人。

東方の妖を模した偽名に掲げる二刀使いの人斬り。
国教の守護たる巴の剣を崩し、西方の技巧を織り込んだ奇形の殺人剣を修めている。
戦場市井問わず立ち合いを求め、命を賭けた相手は礼儀として必ずその命を奪って来た。
本名は静。武家の出だが二年前に家を捨て、剣腕を磨くという曖昧な目的の下、流浪の旅を続けている。

かつての願いは無双の剣士。
幼い頃より山に暮らし、焼き場にありて天狗から剣を学んだ子。
舞うように人を斬る無人の剣に惚れ、自らもその腕のみで生きることを夢見て主家となる巴流の門を叩いた。

キャラクター名
孤句里

プレイヤー名

所持品			
バックパック			
ランチボックス			
→野菜			
ポーションホルダー			
→ハイMPポーション			
ハイHPポーション			
HPポーション			
万能薬			

キャラクター名
孤句里

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 戦闘不能回復しHPをSL*20点にする。行動済みにならない。								
ハイボルテージ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃ダメージ+[SL*4]								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 交渉や説得等の【精神】判定+1D								
フェイス：グローヴィス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 器用判定の達成値+1								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ	-	自身	-	-	
効果： 「装備：右手、左手」に装備している装備を携行品と交換								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【器用】基本値+3								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力】基本値+3								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備しているアイテムの重量制限+5								
ストロングアームⅠ	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： フェイトを1点消費　トラップ解除、トラップによる判定の直前に使用。その判定を【筋力】で代用判定する								
ストロングアームⅡ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《ストロングアームⅠ》の効果変更。判定直前に使用する。フェイトを１点消費。その判定を【筋力】判定で代用判定する。								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力】【器用】【敏捷】基本値+1								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【精神】基本値+3								
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	-	シナリオSL	
効果 :対象が『メジャーアクション』で攻撃を行うスキルを使用したメインプロセスの直後に使用する。以後そのスキルに対するリアクションの判定に+2Dする。シーン終了時まで持続								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								