

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	9		24	4
体	9	敏捷度	12	21		41 + 1	7
		筋力	7	2		18	3
心	6	生命力	7	17		33	5
		知力	7	15		28 + 2	5
		精神力	7	13		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ハルーク	10		
フェアリーティマー	4		
エンハンサー	15		
アルケミスト	7		
ライダー	13		
ウォーリーダー	7		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
抵抗強化	OP133p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
マリオネット	2-230p		p
スローイング	2-228p		p
賦術全遠隔化	3-213p		p
連続賦術	3-214p		p
カード軽減	3-214p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
魔法指示	
特殊能力解放	
魔法指示増加	
ヒールスプレー	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体	
怒涛の攻陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-550 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	42 m	126 m	2d+ 0	4	78
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 18/×	2d+ 14	2d+ 20	2d+ 19	68	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			
妖精魔法	4	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔