

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンズリンガー	Lv.1:	ガンズリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自(効果)	王侯貴族			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	15	12	9	12	10	9
ボーナス	4	5	4	3	4	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	7	5	3	6	4	3

HP	60
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部									
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具			+1					
能力値			7	0	5	0	4	11	9
スキル	アームズマスタリー：魔導銃		1D						
その他									
総計(右)			7	10					
総計(左)					5	2	4	13	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
筆記用具	
くさび*8	
小型ハンマー	
バックパック	
小道具入れ	
MPポーション*4	
HPポーション*3	
ポーションホルダー	

現在重量： 13
 最大重量： 17
 所持金： 2747
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]、クリティカル：ダイス増加								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1dする。								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： キャリバーを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することが出来る。								
キャリバーガンパード	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SLx3]し、「重量：6」「装備部位：双」に変更する。あなたの魔導銃は二丁組として作られている。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	パッシブ	魔導銃使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1dする。								
イクシードショット	2	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ追加+[SLx10]、メインプロセス終了時まで持続し、その直後、その攻撃に使用した武器は使用不可能となる。								
ビースティング	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果： 対象に武器攻撃を行う。その攻撃判定の命中後に+[(SL+1)D]する。クリティカル：ダイスロール追加。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非使用	
効果： 回避判定と同時に使用。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
クイックドロウ	1	2	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果： 命中+1d6								
テンポラリリペア	1	15	フリーアクション	-	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果： あなたが装備、あるいは携帯している「種別：魔導銃」の武器の破壊、あるいは使用不可を回復し、再び使用できるようにする。								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								

2回目 4点 上納