

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	FHエージェント	カヴァー	年齢	性別	初期侵食率	120 %
	エグザイル							
オプション	ブラム=ストーカー							
覚醒		衝動						
出自		経験				邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	5		0		1	6	行動値	12
感覚	1		0		1	2	(非装備時)	12
精神	0		0		8	8	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	3	射撃			RC	1	3	交渉		
回避	1	2	知覚		3	意志		3	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果: 装甲無視+HPをLv*4回復								
吸収	2	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 対象のDをLv分引く								
オールレンジ	2	2	メジャー	武器	自信	対決		
効果: DをLv分追加								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自信	自動		
効果: 防御時のダイスをLvD追加								
獣の力	2	2	メジャー	至近	単体	対決		
効果: 攻撃力をLv*2追加								
破壊の爪	2	3	マイナー	武器	自信	自動		
効果: 武器作成(防御:1、攻撃Lv+8)								
ハンディングスタイル	2	1	マイナー	至近	自信	自動		
効果: エンゲージ侵入しても移動続行								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-		
効果: クリティカル値をLv分引く(7以下×)								
瞬間退場	1	-	オート	至近	自信	自動		
効果: その場から退場。1シナリオに1度まで								
蘇生復活	1	-	オート	至近	自信	自動		
効果: 戦闘不能時HPを1回復								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--