

キャラクター名  
みやび

プレイヤー名

|        |        |     |   |
|--------|--------|-----|---|
| ポジション  | ホリック   | 享年  |   |
| メインクラス | タナトス   | 暗示  |   |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 1   | 1  | 2  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

| 未練    |    |         |                                       |
|-------|----|---------|---------------------------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ                              |
| L.O.T | 恋心 | 3 ①②③④⑤ | 強さへの憧れか、天性の誘惑か。元も形も分からなくても確かに潜んでいる感情。 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                                       |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                                       |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                                       |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                                       |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                                       |

| マニューバ  |    |             |    |       |      |    |                                     |
|--------|----|-------------|----|-------|------|----|-------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前          | 使用 | タイミング | コスト  | 射程 | 効果                                  |
| ポジション  |    | 人間擬き(業怒)    |    | ダメージ  | 効果参照 | 自身 | 自身が与えたダメージのみ。狂気点1点を加えて、ダメージ+2       |
| メインクラス |    | 闘争本能(死神)    |    | オート   | なし   | 自身 | 白兵攻撃の判定+1                           |
| メインクラス |    | 虎視眈眈(殺劇)    |    | オート   | なし   | 自身 | 同カウント内に味方が攻撃した敵に攻撃する際、攻撃判定+1、ダメージ+1 |
| サブクラス  |    | 脳天に霹靂(失敗作)  |    | オート   | なし   | 自身 | 攻撃判定+1、自分の切断判定+1、毎ターン損傷             |
|        |    | 怪力          |    | オート   | なし   | 自身 | 肉弾・白兵攻撃のダメージ+1                      |
| 頭      |    | のうみそ        |    | オート   | なし   | 自身 | 最大行動値+2                             |
| 頭      |    | めだま         |    | オート   | なし   | 自身 | 最大行動値+1                             |
| 頭      |    | あご          |    | アクション | 2    | 0  | 肉弾攻撃1                               |
| 頭      |    | 直情(カンフー)    |    | オート   | なし   | 自身 | 最大行動値+1                             |
|        |    |             |    | オート   |      |    |                                     |
|        |    |             |    | オート   |      |    |                                     |
| 腕      |    | こぶし         |    | アクション | 2    | 0  | 肉弾攻撃1                               |
| 腕      |    | うで          |    | ジャッジ  | 1    | 0  | 支援1                                 |
| 腕      |    | かた          |    | アクション | 4    | 自身 | 移動1                                 |
| 腕      |    | 無銘の太刀(芝刈り機) |    | アクション | 3    | 0  | 白兵攻撃3+連撃2                           |
|        |    |             |    | オート   |      |    |                                     |
|        |    |             |    | オート   |      |    |                                     |
| 胴      |    | せぼね         |    | アクション | 1    | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1               |
| 胴      |    | はらわた        |    | オート   | なし   | なし | なし                                  |
| 胴      |    | はらわた        |    | オート   | なし   | なし | なし                                  |
| 胴      |    | 無辜の煩惱(しんぞう) |    | オート   | なし   | 自身 | 最大行動値+1                             |
| 胴      |    | 魁偉(うろこ)     |    | ダメージ  | 1    | 自身 | 防御2                                 |
| 胴      |    | 獣性の檻(リミッター) |    | オート   | なし   | 自身 | このパーツが損傷した際、最大行動値+2                 |
| 脚      |    | ほね          |    | アクション | 3    | 自身 | 移動1                                 |
| 脚      |    | ほね          |    | アクション | 3    | 自身 | 移動1                                 |
| 脚      |    | あし          |    | ジャッジ  | 1    | 0  | 妨害1                                 |
| 脚      |    | 高下駄(仕込みブーツ) |    | アクション | 2    | 0  | 白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1                     |