キャラクター名
マリアーナ・セレスティア

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ：猫族			**境遇**	呪詛
出自（効果）	神官			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	32	45	6	45	9	12
ボーナス	6	10	15	2	15	3	4
クラス修正	0	1	0	1	6	0	0
他修正							
能力値	6	11	15	3	21	3	4

HP	288
MP	218
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：双焔神剣	至近	0	37	0	0	0	0	0
左手	召喚具：双焔神剣	至近	0	37	0	0	0	0	0
頭部	ジェイドゴーグル				2	7			
胴部	エクリプスベスト				2	19	3		3
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	黒羽のイヤリング								
能力値			11	0	15	0	3	36	11
スキル	【神々の眼】【ミラカル】【ヒロム・ハ】【ト・ムハスト・ル】【ボ・ラ・ボカ】【ドウ・ウ・ウ・ボ】【ハ・ハ・ハ・ボ】【ヒ・ム・ハ・ハ】【ヒ・ム・ハ・ハ】【ヒ・ム・ハ・ハ

キャラクター名

マリアーナ・セレスティア

プレイヤー名

所持品			
シースベルト			
┗ハンターハルペー			
┗エアエッジ			
┗フラッシュカッター			
┗リンメルダガー			
ウェポンケース			
┗			
ステルスケース			
┗			
クイックケース			
┗			
ドロップポーチ			
招き猫のストラップ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スニークアップ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果 :移動の直前に使用する。この移動ではあなたは封鎖されず、敵キャラクターとエンゲージしても、その場所で移動を終了しなくても良い。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果 :戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[(SL)D]する。								
サドンインパクト	★	9	《サプライザル》	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： その攻撃のダメージロールでは、対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。								
タイムマジック	★	15	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：ムーブアクション」のスキルを二つ使用できる。ただし、ムーブアクションを増やすスキルや、同じスキルを使用することはできない。								
アフターイメージ	★	12	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃の命中判定に+1D、回避判定に+1Dする。シーン持続。								
ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《ワイドアタック》による白兵攻撃を二回行う。この《ワイドアタック》はコストを消費しない。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を攻撃しても良い。								
レイザーストーム	★	-	《ワイドアタック》	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：《ワイドアタック》の「対象：範囲(選択)」「射程：武器」を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更し、エンゲージしていない対象にも行うことができるようになる。								
デスブレイド	5	10	DR直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+【行動値】する。								
ツインフェンサー	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・双	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ダッシュアタック	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 戦闘移動を行う。その戦闘移動を行った場合、白兵攻撃のダメージに+2Dする。メインプロセス持続。								
ピンポイントアタック	2	10	ムーブ	-	自身	自動成功	短剣・シーンSL回	
効果 :武器攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。メインプロセス持続。								
マジックカット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《ナイフパリー》が魔法ダメージに対しても効果を発揮するようになる。								
ディテクト	★	8	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 回避判定の直前に使用する。その回避判定で1個でも6の目が出た場合、その回避判定はクリティカルとなる。								
インテュイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷】判定に+1Dする。								
アサシネイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 攻撃の命中判定でクリティカルした場合、ダメージに+【敏捷】する。								
ハイドコート	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 隠密状態になる。敵キャラクターとエンゲージしていても、隠密状態になることができる。								
トップギア	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《デスブレイド》の効果に+[SL*10]する。								
ダークコート	2	6	マイナー	-	自身	自動成功	メインプロセス1回・シーンSL回	
効果：《ハイドコート》と《ハイドコート》以外の「タイミング：マイナーアクション」のスキルを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でも良い。								
ラピッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具	
効果： 《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
エングレイブド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :プリプレイに[SL*3+1]点のEPを取得する。アフタープレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								
マスマーダー	1	8	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	隠密・シーン1回	
効果 :対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象のキャラクターレベル(エネミーレベル)が[CL+SL]以下であれば、ダメージロールでダメージを与える代わりに、戦闘不能、あるいは死亡させる(使用する際にあなたが決定する)。対象がそれ以外の場合は、通常通りダメージを与える。								

キャラクター名

マリアーナ・セレスティア

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
マリアーナ・セレスティア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	「種別：ポーション」のアイテム1個使用する。							
フリッカースラッシュ	★	12	メジャー	1Sq	十字(選択)	命中	エクスプローラー・伝説・シナリオ1回	
効果：	武器攻撃を行う。							
邪神への憎悪(フェイス：ダグデモア)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【行動値】に+2する。							
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【最大HP】に+CLする。							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	能力基本値に+3する。(筋力)							
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	能力基本値に+3する。(感知)							
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	能力基本値に+3する。(器用)							
ネイティブファイター	★	-	判定の直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	【感知】判定の直後に使用する。その判定のダイスをすべて振りなおす。							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	能力基本値に+3する。(精神)							
ベアアップ	★	-	パッシブ/パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スキルに対する【精神】判定に+1Dする。							
カバートアクション	★	-	パッシブ/パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：	攻撃の命中判定の達成値に+1する。							
ゴッデスブレス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	取得時、武器攻撃と魔法攻撃から選択。選択したダメージに+2する。(武器攻撃)							
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	能力基本値に+3する。(幸運)							
レジストイービル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「分類：妖魔、魔獣、魔族」のキャラクターと対決時に有効。リアクション判定の達成値に+1する。							
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。							
ウェポンチェンジ	★	4	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果	：「装備部位：右手」と「装備部位：左手」に装備しているアイテムを携帯品とし、携帯品の別のアイテムを「装備部位：右手」と「装備部位：左手」に装備する。どちらか片方だけを携帯品にしたり、装備したりしても良い(「装備部位：片(両)」の武器の切り替えも可能)。							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備しているアイテムの重量制限に+5する。							
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	残された足跡、痕跡などをもとに追跡するための【感知】判定に+1Dする。							
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果	:隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1Dする。							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除の判定に+1Dする。							
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1Dする。							
オウルアイド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	[暗闇](明度ルールを採用している場合は明度1～2)による判定へのペナルティが-1Dではなく、達成値に-2となる。							