

キャラクター名 プレイヤー名
 サユキ

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	2-5 かつては貴族だった		
経験点	2000		3-5 許婚がいた		
			6-2 自由のために		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	2		17	2	ソーサラー	7		
敏捷度	8	2		16	2	セージ	6		
筋力	7	3		15	2				
生命力	9	3		17	2				
知力	11	3		24 + 2	4				
精神力	10	3		23	3				

戦闘特技	能力値	ボーナス
鋭い目	2120p	p
ターゲットィング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法制御	1-291p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	説明
ヒールスプレー		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	16 _m	48 _m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
46

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1

その他メモ

とある地方の名門貴族の生まれの人間の少女。元々は男勝りで負けん気が強い性格だが、両親や両親が勝手に決めた許婚に「貴族の女性らしく振舞え」と言われ泣々従っていた。

幼いころから魔法に興味を持っており、自分の研究室を作ってそこで魔法の研究や魔動機文明についてこっそり学んでいた。

不満を抱えながらも平和に暮らしていたが、ある日の夜、両親公認で許婚から無理やり関係を迫られ、元々抑圧していた怒りが頂点に達してしまい、許婚に[エネルギー・ボルト]をたたきこんで気絶させてから、自分の研究室を爆破してその日のうちに屋敷を飛び出した。

その後は長旅を経てハーヴェス王国に辿り着き、「サユキ」という偽名を名乗って冒険者として活動しながら、自由を堪能している。

貴族たちや許婚のことを思い出してしまうため、気障な人間やスカした奴が苦手。

お酒が大好きで、冒険者ギルドの酒場の床やベンチで寝ているところや、エールがつまった樽に頭から突っ込んでいる姿がよく見かけられる。

ファミリアは猫

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑲
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

