- プレイヤー名 -

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	36

初期配置	煉獄		
最大行動値	13		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容				
No.35「故郷」	なつかしい地類の風景。生まれ、育ち、造んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、ちたられない風景が、あなたの景大の逃げ場所。				
No.63「飢え」	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。噛み千切って咀嚼したい。食べたい食べたいタベタイ。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか。				
No.α33「捕食」	何者かが内側から自分を喰らい尽くす感覚。				

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			任意の基本パーツ1つを損傷させることで、行動・攻撃・切断判定を振り直せ
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート			攻撃ダメージ+1、切断爆発転倒連撃全体攻撃を無効化
サブクラス		異形存在		オート			大成功以外で攻撃を受けた際、命中箇所を任意決定できる
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、大失敗で損傷しない
頭		戦闘嗅覚		オート	なし	自身	最大行動値+2(よぶんなあたま)
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1、はらわたを1個回復
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ラウンド中、自身以外へのホラー・レギオンの攻撃判定-
頭		蹄鉄の耳飾り		オート	なし	自身	パトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1