

キャラクター名 アルジェ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	17(見た目)
冒険者Lv	10	経歴	純潔である		
経験点	6460		一定期間の記憶がない		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	1		15	2				
体	6	敏捷度	3	1		11	1	セージ	5	エンハンサー	5
		筋力	7	4		17	2				
		生命力	5	4		15	2				
心	14	知力	6	9		29 + 2	5				
		精神力	4	9		27	4				

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法誘導	223 p
魔法拡大/数	226 p
魔法収束	227 p
魔法制御	222 p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	コンバットメイドスーツ	筋力	10	回避力	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	1 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
59

装備品	説明
頭 カトリアの花冠	
耳 勇者の証・心	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	
右手 知力の指輪	
腰 不撓のバックル	
足 宝石ケース	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

— その他メモ —

ふと気が付くとそこは遺跡だった。記憶にあるのは「アルジェ」という名前だけ。自分の身体を確認するとお腹には魔法陣のような紋章が・・・どうやら自分はハイマンという種族であるらしい。そしてそれが分かるだけの知識はあるようだ。だが自分に関係のある記憶と言うものが無かった。ふらふらと歩き続けると街にたどり着く。こんな身寄りも来歴も分からない者など娼婦が冒険者くらいしかやれることはないだろう。娼婦でも別に構わなかったが、冒険者宿を先に見つけたのでその扉を開けることにする。

儂げな雰囲気漂わせるハイマンの少女。極端な無口でしゃべることはほぼなく、口を開いても文章と言うより単語でしか出てこない。しかし何故か目線で言いたいことを伝える謎の技を持っている。無口だからといって何も考えていないわけではない。ぼーっとしているように見えているいる考えている。でもやはり何も考えずぼーっとしてる事も多い。猫が好き。ふと見るといつの間にか猫を抱きしめてたりする。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

