

キャラクター名 “灰の瞳の”ジェルメーヌ/Germaine	プレイヤー名
----------------------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	19歳
冒険者Lv	7	経歴	のめりこむ趣味がある		
経験点	2200		大怪我をしたことがある 魔剣の迷宮で迷子になったことがある 冒険に出た理由：失われた文明を取り戻すため		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	2	2		14	2	プリースト/キルヒア	2		
	敏捷度	2	1		13	2	フェアリーティマー	7		
体	筋力	1	3		6 + 2	1	セージ	7		
	生命力	6	3		11 + 1	2	アルケミスト	5		
心	知力	11	5		30 + 1	5				
	精神力	10	4		28 + 2	5				

戦闘特技	値	備考
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
ターゲットィング	1-280p	p
鷹の目	1-280p	p
魔法拡大/時間	1-290p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
△【バークメール】	
【ヒールスプレー】	
△【ミラージュデイズ】	
【ポイズンニードル】	
△【マナスプラウト】	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 差別の(植物)ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			
妖精魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
59

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	7、スマルティエ合計3
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	ラル=ヴェイネ合計4
顔 聖印	
首 ラル=ヴェイネの首飾り	
背中 スマルティエのポンチョ	
右手 ラル=ヴェイネのアムレット	
腰 アルケミーキット	
足 ラル=ヴェイネのアングレット	
その他 宝石ケース	光・闇・水氷・土

装備品	説明
左手 スマルティエの怪力の腕輪	
知性の指輪	割る用

その他メモ	自動失敗チェック
準備バクメ-A、1Rバクメ-B+補助魔法	
「集めているの、世界中の物語……各地に残る伝承を」 失われた叢智を求めて旅を始めた系女子。 じっとしていらなくて、情報屋からダンジョンの在処を買い、ふらりと出かけてしまうことがある。 ポピュラーな上位蛮族の言葉がわからないのは古い言葉ばかりにリソースを割ってしまったせい。 エルフによくいる好奇心旺盛タイプ。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵
	□□□□㊶

アビスカース①DiceBot : (2B6) → 1,4
差別のコースDiceBot : (1D2+1D6) → 1[1]+3[3] → 4

