

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	12	9	10	20	8
ボーナス	4	4	4	3	3	6	2
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	4	6	4	5	3	7	3

HP	67
MP	88
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	7	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	4	0	7	7	9
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 12  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
レイズ	1	10	メジャー	20	単体	魔術		
効果:	HP2dで戦闘不能回復							
ヒール	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果:	3d+cl*3のHP回復							
キュア	1	5	メジャー	20	単体	魔術		
効果:	バステ回復							
ガーデン: 草原	1	6	セットアップ	20	範囲	錬金術		
効果:	対象が使用するスキルのコスト-2。この効果はラウンド終了か対象が移動転送を行うまで持続する。							
キープガーデン	1	10	ガーデン					
効果:	ガーデンの効果をラウンド終了からシーン終了に変更。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ				シー1	
効果:	ヒールを使用							
アフェクション	1		ダメ口後	20	単体		シナ1	
効果:	あふえ							
エクステンドガーデン	1	6	効果参照				シナsl	
効果:	自身がガーデンの効果を受けているときに使用可能。単体魔術のスキルの対象を範囲(選択)に変更。							
エフィシエント	5		パッシブ					
効果:	効果をダイスで求めるスキルパワーの魔術に有効。HP回復・ダメージ軽減の効果量+sl*2							
グリーンサム	5		パッシブ					
効果:	効果をダイスで求める錬金術のHP回復・ダメージ軽減の効果量+2*sl							
マジシャンズガーデン	1		パッシブ					
効果:	グリーンサムの効果を魔術にも適応							
アルケミカルサークル	1		パッシブ					
効果:	錬金術判定+1d							
	1							
効果:								

所持品

