

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	若い
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自(効果)	神官			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	8	18	7	20	7
ボーナス	4	2	2	6	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	4	3	2	8	3	7	3

HP	54
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	大きな目								
能力値			3	0	2	0	7	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	8	7	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8	3		11	+ 3 d
アイテム鑑定	8	3		11	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量: 11
 最大重量: 22
 所持金: 0
 預金・借金:

所持品	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
ポーションホルダー	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 受けるダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20	単体	魔術	クリ増加	
効果: HPを3D+(CL×3)回復								
キュア	1	5	メジャー	20	単体	魔術	クリコスト	
効果: バットステをすべて回復								
インボーク	1	6	メジャー	20	単体	魔術	クリコスト	
効果: 対象は回避+1Dシーン終了まで								
エフィシエント	5		パッシヴ		自身			
効果: プロテやヒールの効果に+10								
アドバイス	1		判定直前	20	単体	自動		
効果: 判定に+1D シナSL+1使用可								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動		
効果: セットアップでエネミー識別								
コンコーダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: すべての対象にエネミー識別可								
トゥルースサイト	1		パッシヴ		自身			
効果: エネミー識別で防御がわかる								
	1							
効果:								
トレーニング精神	1							
効果: 精神基本値+3								
モンスターロア	1							
効果: エネミー識別+1D								
ベアアップ	1							
効果: リアクションの精神判定に+1D								

神官の家系に生まれたが親に「自分たちが信仰する神を無理に信仰する事はない。いつか啓示をうけるだろうからそれに従うんだよ」と言われたがいっこうにくる気配がないので自分から信仰する神を探す事にした。今は何神かに啓示を受けたかもしれないが、自分で探すのに夢中になっている感じがしている。