キャラクター名: アドラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	10		28 + 2	5
		敏捷度	11	12		32 + 1	5
体	5	筋力	8	5		18	3
		生命力	6	2		13	2
心	7	知力	8	3		18	3
		精神力	4	5		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	アルケミスト	6
プリースト/ティダン	2		
マギテック	1		
スカウト	7		
セージ	7		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
抵抗強化	OP133p		p
回避行動	1-279p		p
射手の体術	2-227p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
露払い	OP135p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
ケンタウロスレッグ		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		
エンサイクロペディア		
イニシアティブブースト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	16	14

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	シューター		合計値	17	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラッドスクイーズ 射程40m	2H	13	1	2d+ 17	10	18	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 17	4

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	狩人の目	
首	聖印	
背中	セービングマント	
右手	能力増強の腕輪<器用>	
腰	ブレードスカート	
足	ディスプレイサーガジェット	
その他	能力増強の指輪<知能>	

装備品		説明
左手	能力増強の指輪<敏捷>	
	能力増強の指輪<器用>	

その他メモ

元孤児の少女。
物心ついた頃には義理の両親に拾われたあとであり、実の両親の事は殆ど覚えていない。
不思議なことに、アドラの姿は両親以外には影のようなものに見えるらしく家族以外にまともに話せる相手が居ない環境で育った。
それでも善良な両親の愛を受けて育ったため、幸せを全く知らないというわけでもなく
恐らく自分はこの2人の為に生まれてきた"ナニカ"なのだろう、と考え与えてくれるものと等しい愛情を2人に向け、両親の笑顔を糧に日常を過ごしている。
他の人には姿が見えないコト、実の親に捨てられた事もそういうことなのだろう…と一定の納得はしているものの
それはそれとしてやっぱりそれなりの不満を抱いてはいる。

ヴァルナに関しては表面上には出さないものの強い嫌悪の感情を持っている。
父に正当な評価を与えず、しかし母に辱めを与えた悪しき風習であると。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アドラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者道具セット	○□□○□□
保存食＜一週間分＞	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
緑カードAx11	○□□○□□
緑カードSx2	○□□○□□
金カードBx10	○□□○□□
金カードAx5	○□□○□□
白カードAx2	○□□○□□
赤カードAx4	○□□○□□
赤カードSx2	○□□○□□
魔晶石３点x10	○□□○□□
徹甲矢	○□□○□□
銀の矢x100	○□□○□□
魔力の矢x10	○□□○□□
癒やしの角の矢x3	○□□○□□
念動の矢x5	○□□○□□
白炎玉	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□