

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自(効果)	王侯貴族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	9	18	9	15	9
ボーナス	4	2	3	6	3	5	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	4	2	3	8	4	7	4

HP	60
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蟲姫のティアラ					2	2		
胴部	レビテートローブ					2			
補助	エルダナブーツ				1	3	1	2	
装身具	奥義書								
能力値			2	0	3	0	7	7	9
スキル	フェイス、マシンアーマー					2	1	2	
その他									
総計(右)			1	5					
総計(左)			2	0	4	9	11	11	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		1	9	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
HPポーション	
毒消し	
MPポーション	
万能薬	
野営セット	

現在重量: 31
 最大重量: 34
 所持金: 159
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1d								
サモン・リヴァイアサン	1	8(6)	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 2dの無属性魔法ダメージ+ [スリップ]								
フォースプリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 無属性魔法ダメージ+ [SL×4]								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: サモナーのスキルを「対象:場面(選択)」 「射程:視界」に変更する								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	CL5	
効果: 魔術判定に+1d								
サモン・アラクネ	4	9(6)	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功	防衛中1回	
効果: 被ダメージ-[SL]D								
ブラッドパクト	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: サモナーのコスト-[SL]								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 国や町の概要、歴史、人物、過去の出来事について【知力】判定+1d								
アナライズエリア	1	6	メジャー	-	自身	魔術判定		
効果: 警戒行動を行う、判定は【知力】で代用判定する。								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「分類:動物、魔獣」のエネミーと意思疎通できる								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 神話、伝説に関する事柄の【知力】判定+1d								
アニマルコントロール	1	6	メジャー	至近	単体	精神	シーン1回	
効果: 「分類:動物、魔獣、霊獣」の時に有効。精神対決にて勝利すると対象を行動済みにできる								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 携帯品重量を2倍								

◆名前
エンリル・バブイル

◆容姿
黄金色に輝く髪と、深紅の瞳を持つ青年
エルダナーンらしく身長が高く細身であり、その風貌は覇気を感じさせる
性格がそうさせるのか、どこことなく傲慢そうな顔立ちに見える

◆性格
傍若無人にして自分勝手な性格
気に入らないことはとことんやりたがらないが、興が乗れば滅茶苦茶乗り気で作ってくる。すごい気分屋
自分が認めたものには寛大な態度を示すが、それ以外の価値のないと判断したのものには全く執着しない

◆好きなもの
自分、価値のあるもの

◆嫌いなもの
価値のないもの、興味をそそられないもの全般

◆趣味
財宝をめぐる事(悪趣味)

