

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バトル	性別	女性
称号クラス				年齢	
種族	サハギン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	13	6	9	15	9	6
ボーナス	5	4	2	3	5	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	6	3	3	6	3	2

HP	75
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バンドクロスボウS1	30m	-1	8				-1	
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胸部	クラブアーマー					5	0	0	0
補助	シザーズバックラー					7	1		
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	3	0	3	9	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)			6	0	2	14	4	8	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
水のクリスタル	
冒険者セット	
ウェポンケース	
ハンダー	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 13
 最大重量: 16
 所持金: 540
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーファイター	★		パッシブ		自身		遊泳	
効果: 武器攻撃+1d&水陸両用								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功		
効果: 対象にカバーを行う。								
バーサーク	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃SL*3。リアクション判定-1								
スラッシュブロー	1	3	ダメージロール		自身	自動成功	シーン1回	
効果: SL*2dダメージ増加								
トライショット	3	5	メジャー		SL+1	命中判定	弓	
効果: 4体に射撃攻撃。								
アクアスタンス	1	5	セットアッププロセス		自身			
効果: シーン終了まで遊泳のスキルを使用可能。								
セルフプライド	3		パッシブ				遊泳	
効果: 武器ダメージSL*d								
シンクロナイズ	1	4	セットアップ	20m	単体		ギルド	
効果: ギルドメンバー一人か自身の行動値のうち、高い方に合わせる。								
アクアスマッシュ	1	2	ムーブアクション		自身	自動成功	遊泳	
効果: 武器攻撃でダメージを与えた場合、放心を与える。								
アクアバースト	1		パッシブ				遊泳	
効果: 攻撃のダメージ+2d								
アームズマスタリー両	1		パッシブ		自身		両	
効果: 両の命中+1d								
ソウルヒート	1	3	バーサーク		自身			
効果: 狂戦士SL+1を受ける。								
シュータースタンス	1	fate1	武器攻撃				ウォリアー	
効果: 射撃攻撃のダメージ+1d								
ゴッデスブレス	1		パッシブ					
効果: 武器攻撃+2ダメージ								
フェイス:リアル	1		パッシブ				遊泳	
効果: 遊泳時攻撃のダメージ+3								

ダメージ計算 1dを3~4計算
 バーサーク3、フェイス:リアル3、シザーズバックラー3、クラブアーマー2、手入れ道具1、ゴッデスブレス2、武器ダメージ8 [22点]
 シュータースタンス1d、セルフプライド3d、ソウルヒート2d、アクアバースト2d、シーファイター1d
 [9d] 27~36計算 だいたい32点 合計54点 + スラブロ

