キャラクター名
ミトラ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	29
種族	ヒューリン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	商人			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	26	12	8	9	19	9
ボーナス	8	8	4	2	3	6	3
クラス修正	3	3	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	11	11	6	2	3	6	3

HP	135
MP	89
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アサルトソード	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	クリスタルアーマー				-1	14			-2
補助	トリックマント					5			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			11	0	6	0	6	9	16
スキル	イミューン+オートガード+コンバット+ウェポン		8			6	3		2
その他									
総計(右)			17	22	4	32	13	6	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	結界印
HPポーション	高級ルビー
MPポーション	高級トパーズ
ハイHPポーション	ポーションホルダー
ハイMPポーション	異次元バッグ
理力符（土）	名馬（名：スレイプニル）
理力符（火）	野菜
理力符（風）	
理力符（水）	EXHPポーション
理力符（闇）	EXMPポーション
理力符（光）	グレートHPポーション

現在重量： 26		
最大重量： 77	所持金： 30616	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] :MP-4								
アームズマスタリー：両手剣	1		パッシブ					
効果： 種別：両手剣の命中判定+1d								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： 攻撃ダメージ+{筋力} :MP-5								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前					
効果：武器攻撃のダメージロールの直 前に使用する。ダメージ増加を行なう。 その攻撃のダメージに＋［（ＳＬ×2）Ｄ］ する。 :MP-3								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果： 物理防御にSL*2、魔法防御に+SL								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動		
効果： 武器攻撃と同時に使用。対象を単体に変更、ダメージに+CL*10。シナリオ中1回まで								
アームズレンジ	1	3	ムーブ		自身	自動		
効果 :エンゲージしていない対象にも白兵攻撃を行える。その攻撃は射程：5mになる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 :MP-3								
レイザーシャープ	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに+1d								
ギフト	1				自身			
効果： ダイスロールに+2d。シナリオ1回								
プレドミナント	1		パッシブ					
効果： 妖魔・魔獣・魔族の対象に武器攻撃のダメージ+4								
リカバリー	1	3	クリンナップ		自身	自動		
効果： バッドステータス1つを回復する :MP-3								
コンバットマスタリー	1		パッシブ					
効果： 装備している武器を使用した命中判定の達成値に+2								
ウェポンルーラー	5		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことが出来、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない :MP-2								

コネクション：バイコルク村の人々　関係：庇護　推奨：ウォーリア
冒険者としてスタートを切るため、グランフェルデンの神殿へやってきたキミは、そこで受付嬢のアリエッタから仕事の話を聞いた。
近隣のバイコルク村が妖魔に襲われたらしい。
避難してきた村人たちから村の解放を依頼されキミは、それを受ける事にした。

セッションで生えた設定
・子供の頃は水切りのうまさから「遠投げのみっちゃん」とあだ名されていた
・自室では裸族
・料理スキルや生活力はかなり高い（1d100で84）。酒場で知り合ったアーシアンに教わったアイスが最近のマイブーム
・豪商の一人娘でお嬢様。礼儀正しいお嬢様ムーブはやろうと思えばできるが滅多にやらない

神聖ヴァンスター帝国・ヴァンスターで武具を商っている豪商の一人娘。
長く商売をやっている家で、代々伝えられている所謂「家宝」の魔法剣があったが、帝国家に繋がる有力貴族に騙し取られてしまった。
ミトラの旅の目的はこの剣の奪還である。武術の腕を磨き、見聞を広げ、人脈を培うために冒険者として旅に出、現在に至る。

キャラクター名

ミトラ

プレイヤー名

所持品			
グレートMPポーション			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動		
効果：	カバーリングを射程：20mに変更する。このスキルを使用しても移動することはない。シーンSL回まで :MP-4							
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	範囲(SL*2)体	命中		
効果：	ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う :MP-3							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー		自身	自動		
効果	:バッシュによる武器攻撃を2回行う。このバッシュはコストを消費せず、対象：単体となる。さらに2回目のバッシュによる攻撃のダメージに+2dする。ただし、同じ対象に2回攻撃せねばならず、1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の攻撃は行えない :MP-10							
アームズロジック：両手剣	1		パッシブ		自身	自動		
効果：	選択した武器を使用した命中判定に+1dする							
バイオレンスヒット	1		クリンナップ		自身	自動		
効果：	すでに使用したボルテクスアタックの使用回数を1増やす。シナリオ1回							
ストームアタック	1		パッシブ		自身			
効果：	スラッシュブロウの効果に+SL*3dする							
バーストスラッシュ	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃でクリティカルした場合、その攻撃ダメージロールでは物防・魔防を0とみなしてHPダメージを与える							
バトルコンプリート	1	7	判定の直後		自身	自動		
効果：	命中判定を振り直す。シーンSL回まで :MP-7							
ハイパーゲイン	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージに+筋力、スマッシュを使うことでより強い攻撃を行える							
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果：	精神の判定に+1d							
アスレチック	1		パッシブ					
効果：	登攀、跳躍の判定+1d							
マジカルハーブ	2				自身			
効果：	MPポーション5個+ハイMPポーション2個							
エンラージリミット	1							
効果：	携帯品の重量制限が筋力基本値*2になる							
イミューンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果：	装備している防具の移動修正が0未満の時、0に変更する							
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	選択した能力基本値に+3							
トレーニング：器用	1							
効果：	選択した能力基本値に+3							
トレーニング：精神	1							
効果：	選択した能力基本値に+3							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動		
効果：	種別：ポーションのアイテムを1個使用する :MP-3							
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	装備しているアイテムの重量制限に+5							
ブロウストライカーI	1		イニシアチブ		自身	自動		
効果：	フェイト1点使用してすでに使用したスラッシュブロウの使用回数を1増やす。シナリオ1回							
ブロウストライカーII	1		フリー		効果参照	自動		
効果：	フェイト1点消費で、武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1d。この効果はメインプロセス終了まで持続する							
効果：								