キャラクター名
フラウ・マーカー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	19
種族	ベスティア：キャンサー			**境遇**	渡来
出自（効果）	調査			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	23	17	8	8	15	9
ボーナス	4	7	5	2	2	5	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						4	
能力値	5	8	6	3	2	11	3

HP	70
MP	80
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	1	16	0	0	0	0	0
左手									
頭部	求道者の鉢巻き					2			
胴部	スケイルスキン					10	2		
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	求道者の腰巻き			7					
能力値			8	0	6	0	11	8	10
スキル			+1d	+2d		4	1		
その他				11					
総計(右)			9	34	6	18	14	8	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	┗やさい　×5
┗MPポーション	
┗MPポーション	冒険者セット
┗MPポーション	
┗MPポーション	
┗MPポーション	
ハイHPポーション　×2	
ハイMPポーション　×2	
MPポーション　×3	
ランチボックス	

現在重量：	11		
最大重量：	12	所持金： 40	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア：キャンサー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 素手の攻撃力を+[CL+3]に変更、物理防御+2								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m				
効果： 3D+CL×3回復								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ		単体		格闘	
効果： 白兵攻撃ダメージ+[(SL)D]								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ				格闘	
効果： 命中+1D								
アイアンフィスト	1		パッシブ				格闘	
効果： ダメージ+【精神】								
クイックヒール	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				ｼｰﾝ1回	
効果： イニシアチブでヒール使用可能								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体		ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ダメージ0に変更								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー		単体		格闘	
効果： 物理魔法防御を0としてダメージ算出する								
ビーストグロウ	1		パッシブ				素手	
効果： 素手の命中+1、ダメージ+5								
メタルマッスル	1		パッシブ				格闘	
効果： 武器攻撃ダメージ+2D								
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果： 【精神】+2								
スケイルスキン	1		パッシブ				胴装備不可	
効果： 物理防御+CL+2、魔法防御+2								
ワンツーブロウ	5	3	判定直前					
効果： 白兵攻撃の命中判定+1D								
トリプルブロウ	1	10	メジャー		単体		ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 白兵攻撃3回行う								

キャラクター名
フラウ・マーカー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	1		パッシブ					
効果： 器用判定10、戦闘不能回復								
リサーチ	1		パッシブ					
効果： 感知判定での情報収集に+1D								
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果： 物理防御+2、魔法防御+1								
マシンリム	1		パッシブ					
効果： 【筋力/器用/敏捷/基本値】+1								
セイントセントリーⅠ	1	F1	戦闘前		自身			
効果： シーン終了時まで白兵ダメ+1D								
セイントセントリーⅡ	1	F1	DR直前		自身			
効果： DR直前、ダメージ+2D								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果： 器用基本値+3								
セイントセントリーⅢ	1		パッシブ					
効果： Ⅰの効果を+2Dに変更								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： [種別：ポーション]のアイテムを１個使用する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								