

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	19
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	サロゲート	性別	♀
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ：猫族			境遇	呪詛
出自(効果)	神官			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	21	34	6	34	6	9
ボーナス	6	7	11	2	11	2	3
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正							
能力値	6	9	13	3	14	2	3

HP	170
MP	138
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：双焰神剣	至近	0	24	0	0	0	0	0
左手	召喚具：双焰神剣	至近	0	24	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ	/			1	1			
胴部	コンバットクローク	/				6			
補助	必殺の手袋	/			1	3			2
装身具	ロストデビルズアイ	/							
能力値			9	0	13	0	2	27	11
スキル	<small>炎の炎 炎の炎 炎の炎 炎の炎 炎の炎 炎の炎 炎の炎 炎の炎</small>		1	23				2	
その他	<small>炎の炎 炎の炎 炎の炎 炎の炎 炎の炎 炎の炎 炎の炎 炎の炎</small>		2	9	1	1	1	5	
総計(右)			12	56					
総計(左)			12	56	16	11	3	34	13
総計(両)			12	80					m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	9			9	+ d

所持品	
森林冒険セット	└至高の料理
キャップライト	└至高の料理
ベルトポーチ	└至高の料理
異次元バッグ	└至高の料理
小道具入れ	└至高の料理
	└漆黒の星 ポーションホルダー
	└瘴気の結晶 └万能薬
└ジェミニカード	└万能薬
	└制空結界印 └万能薬
	└制空結界印 └グレートHPポーション
ランチボックス	└グレートMPポーション

現在重量： 7
 最大重量： 43
 所持金： 0
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ：猫族	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL*2]								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：両」の二つの武器の「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言が必要とするものは同時に使用できない。								
ナイフパリー	★	3	DR直後	-	自身	自動成功	短剣・双・防衛中1回	
効果：ダメージ軽減を行う。あなたが受ける物理ダメージを-[あなたが装備している武器の攻撃力の合計]する。								
アポスル：ソード	3	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・長剣・両手剣	
効果：武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。ただし、他の《アポスル：～》を取得できなくなる。								
アンリミテッドアームズ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：マジックアイテム以外の武器に有効。あなたが装備している武器に「種別：召喚具」を追加する。ただし、その武器を装備から外すと、追加された「種別：召喚具」は失われる。								
ディバインコール	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功	片・両手剣	
効果：「種別：召喚具」のアイテム一つを選択し、装備する。装備部位に別のアイテムを装備していた場合それらの装備を外しても、携帯品としても良い。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
ダブルコール	★	4	《ディバインコール》	-	自身	自動成功	-	
効果：《ディバインコール》で選択したアイテムが「装備部位：片」の武器の場合、選択したアイテムを「装備部位：右手」と「装備部位：左手」にそれぞれひとつずつ装備する。								
アームズマスタリー：召喚具	★	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具	
効果：命中判定+1D。								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密を維持したままでもエンゲージすることも可能になる。								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[(SL)D]する。								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動成功	短剣・隠密	
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに[SL*10]する。メインプロセス持続。								
スニークアップ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：移動の直前に使用する。この移動ではあなたは封鎖されず、敵キャラクターとエンゲージしても、その場所で移動を終了しなくても良い。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避判定+1D。								
エングレイブド	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：プリブレイに[SL*3+1]点のEPを取得する。アフターブレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								

「ずっとこの時を待っていました・・・必ず死なすっ!!」

呪いの影響で誤って人を殺めてしまった世界線のマリアーナ。以降スティールによる窃盗ではなく、殺して奪うことでその渴望を癒している。自分の人生を大きく変えた邪神とその主犯を強く恨んでおり、必ず見つけて殺すという強い意志を持って単独で邪神陣営に乗り込んでいる。(具体的にウィアドや邪神の眷属を見つけたら最優先で攻撃し、トドメの一撃を入れようとする)

長い期間単独での活動をしているため、ソロ活動用の一般スキルや隠密スキルを高い水準で取得。視覚外から致命の一撃を入れるアサシンと化している。目的を達成するためになりふり構わず邪神の力にまで手を出しており、墮ちるとまで墮ちている。

最期は邪悪化後、ウィアドがいると言う情報を聞きつけシバルバーを襲撃、止めに来た天球騎士団との戦闘となり姉の手により倒される。スピカの塔で呼び出されるのは邪悪化前の姿。また、長期間邪神陣営に潜伏していた無理がたたり、目がほとんど見えておらず邪神の気配や殺気を察知して戦いを続けている。

