キャラクター名

ベル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		虚構のめだま		オート			（はらわた）
		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した切断・爆発・移動は全てを無効化される。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
		処刑槍		アクション	3	0-2	射撃2、バンシーにダメージを与えた際のみ、バンシーは破壊され増援（スケアクロウ）が発動する
		銃神		オート			射撃攻撃の判定出目+1
腕		抵抗する意志		オート			腕のみ常に防御1（弱化ガントレット）
				オート			
				オート			
		硬性糸		アクション	3	0-3	射撃1+切断（レーザービーム）
胴		コア		オート			2、BP中に破損した場合に適応（リミッター）
		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
		超次元動力		オート			2（よぶんなあたま）
				オート			
				オート			
				オート			