

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	35
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	エクセレント	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	49	10	54	8	48	11	12
ボーナス	16	3	18	2	16	3	4
クラス修正	0	0	4	1	3	0	0
他修正			7				-1
能力値	16	3	29	3	19	3	3

HP	329
MP	290
フェイト	27

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	ウィンドベレー					4			2
胴部	疾風の皮鎧				3	15	2		2
補助	時の砂時計					3			2
装身具	プラチナムスカーフ								
能力値			3	0	29	0	3	48	21
スキル	ドッグブースト・リフレクス/風と漆黒の星/風の蹄鉄				29			6	3
その他	リムブースト・リフレクス/漆黒の星/風の蹄鉄				1	2		3	
総計(右)			4	2					
総計(左)			4	2	67	22	5	57	30
総計(両)			4	4					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	19			19	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	19			19	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
リムブースト・リフレクス	
対毒符	
生命の呪符	
万能薬*5	
漆黒の星	
風の蹄鉄	
GMPP*5	
蘇生薬*5	
キャップライト	
制空結界印	

現在重量: 23
最大重量: 98

所持金: 126670 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体			シフト判定
効果:								
ルックアウト	2							
効果:								
	1							
効果:								
インバイオアビリティ	2							
効果:								
アースノウリッジ	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
トレーニング:敏捷	1							
効果:								
トレーニング:感知	1							
効果:								
マシンリム	1							
効果:								
トレジャーハンターⅠ	1							
効果:								
トレジャーハンターⅡ	1							
効果:								
トレジャーハンターⅢ	1							
効果:								
アイテムマスタリー	1							
効果:								
フックダウン	1							
効果:								

【戦闘前】
《トレジャーハンターⅡ》戦闘前/Fate1点消費、敏捷+2
:Fate-1

【判定直前】
《エフェクティブ》判定直前/自身/判定直前に使用。パワ、ギルド・ホム以外の効果によってダイス減少を受けている場合、その効果を受けずに判定を行える
:MP-10

【回避】
《テイクアウト》判定直前/回避判定直前に使用。回避判定で、6が1つでも出たらクリティカルとなる 1/シフト
:MP-8
:テイクアウト-1
《アボイドダンス》回避判定と同時に使用。回避判定+1。その回避判定が成功した時、5m以内の移動、あるいはエグゼクティブからの離脱可。ただし、あなたのいるエグゼクティブが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱不可
:MP-4
《ドッグムーブ》回避+3
:MP-2
《時の砂時計》HP5点消費、回避+1D(アイテムマスタリー適用済)
:HP-5
《シフトライト》回避判定と同時に使用。判定成功時、そのメインアビリティ終了後、リターンアクション1回実行可。ムーブ、マイネ使用不可 1/シフト
:MP-10
:シフトライト-1

