キャラクター名

ベル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		念動接続		オート		0-2	各ターンにおいてカウント0となった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復して良い
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		ガラス玉		オート			（はらわた）
頭		過去改変		オート	1	自身	防御2（うろこ）
				オート			
				オート			
腕		合成再活性化		アクション	効果参照	0-1	貴女より悪意の低いホラー1体を選び、悪意点分の行動値を減らす。対象は損傷しているパーツすべて修復される
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		造花の壁		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した切断・爆発・移動は全て無効化。1ターンに何度でも使用可。（結晶化）
腕		繭包み		オート			腕のみ常に防御1（弱体ガントレット）
腕		操り人形		オート	なし	自身	2（のうみそ）
				オート			
				オート			
胴		処刑槍		アクション	3	0-2	射撃2、バンシーにダメージを与えた際のみ、バンシーは破壊され増援（スケアクロウ）が発動する
胴		ハードスキン		ダメージ	0	自身	防御1（アーマースキン）
胴		コア		オート			2、損傷したのちに適応（リミッター）
胴		カンフー		オート			1
胴		関節		オート	なし	なし	なし（はらわた）
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アドレナリン		オート			1