

キャラクター名
雨宮

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	2	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たいじろう	信頼	3	①②③④⑤
はれ	軽蔑	3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		2	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷酷(敵は敵)		オート	なし	自身	あなたに対する精神攻撃は、判定値7以上でなければ狂気点を与えない。
メインクラス		斬雨(無限解体)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果も振り直しはできなくなる
		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の個所にダメージを与えてよい
		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
		無慈悲(氷の心)		オート	なし	自身	狂気判定出目+1
		雨刃		アクション	3	0	白兵攻撃3+切断、攻撃判定出目+2、相手の切断判定出目-2。攻撃が当たった場合、出目に関係なく任意の箇所を選択してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		敏捷(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ニコチン(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		バタフライナイフ(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1
腕		黒革手袋(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		瞬突(よぶんうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		追い打ち(スパイク)		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2(自分がダメージを与えた時のみ使用可)
胴		心臓(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1