

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	芸者/歌手
オプション	バロール	年齢	?		性別	女
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率		28%
出自	貧乏	経験	大成功	邂逅		愛情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	47
肉体	0	0	0	1		1	行動値	29
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	29
精神	4	1	0	20		25	戦闘移動	34
社会	2	0	0	1		3	全力移動	68

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	30		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	9	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
アコースティックギター		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		旦那(死亡)	P 懐旧	N 憎悪	
		起伏寺無惨	P 尊敬	N 恐怖	
		中尉	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	8	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
灰色の庭	5	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の行動値-15								
赤方偏移世界	7	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の行動値を+[Lv×2],戦闘移動+10m								
果てなき先駆	5	3	セット	視界	単体	自動	リミット	
効果: 赤方偏移世界の効果で上昇する行動値+5,1シナリオLv回使用可								
ダークマター	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: バロールの判定ダイス+Lv個								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果: C値-2								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: (RC)次からのダメージ判定+[Lv+2]D,対象にHPダメージは与えられない,シーン終了か効果を適用するまで持続する								
災禍の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: (RC)対象の達成値-[Lv×3]								
黒星の門	5	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果: 同エンゲージ可能化,判定ダイス+[Lv+1]個								
因果歪曲	5	3	メジャー	範囲(選択)	-	-	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた対象を範囲に変更出来る,同エンゲージ不可,1シナリオLv回使用可								
黒星招来	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: HPダメージが来る直前に使用,そのダメージを0にする,1シナリオ1回使用可								
グラビティバインド	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行った直後に使用,達成値-[Lv×3],1ラウンド1回使用可								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: どうせお粗末なコンボだったんだろうさ								
孤独の魔眼	5	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 範囲攻撃の対象を自分にする								

起伏寺無三を見つけたのでFHからUGNに異動。これがダブルクロスや。

