

キャラクター名
御鹿 庵

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	料理人
オプション	ソラリス		年齢	31	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	資産家	経験	力の暴走	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	2	1	1			4	戦闘移動	11
社会	6	0	0			6	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
父親	P 憧憬	N 劣等感			
UGNエージェント	P 遺志	N 無関心			
触媒	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	14	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV減少する。								
扇動の香り	3	5	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: そのラウンドの間、対象を攻撃するキャラクターは、その命中判定のダイスを+LV個する。								
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	難易度20	80↑	
効果: 行動済みの対象に使用することで対象は未行動になる。1ラウンドに1回まで使用可能。								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1(下限6)し、さらに、その判定のダイスを+[LV×2]個する								
力の霊水	2	4	オートアクション	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+[LV]Dする。自分への使用不可。1ラウンドに1回の使用。								
隠し味	★							
効果: ヒミツの隠し味をぶち込みますよ								
元気の水	★							
効果: 元気が出ますよ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ゴシアン
専門は洋食です。