

キャラクター名 ベルン・ヒューティア プレイヤー名  

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	異性の家族がいない		
経験点	5500		田舎で育った 大切な約束をしている		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	17	3		24	4				
体	11	敏捷度	4	4	-6	6	1	レンジャー	7		
		筋力	10	7		28 + 2	5	エンハンサー	5		
		生命力	7	6		24	4	ライダー	9		
心	5	知力	3	6		14 + 2	2				
		精神力	15	6		26	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p	ドワーフ語	○	○
不屈	2123p			
全力攻撃	1B36p			
武器習熟A/メイス	1B31p			
頑強	1B29p			
防具習熟A/金属鎧	1B31p			
なぎ払い	1-288p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
メディテーション	
リカバリィ	
探索指令	
遠隔指示	
騎獣強化	
高所攻撃	
人馬一体	
特殊能力開放	
超高所攻撃	
獅子奮迅	
魔法指示	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	9	13	10	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要	必要	必要	必要
ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工のドントレシアの堅忍大鎧	24	9
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2
回避技能	ファイター	合計値	10 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 14	12	15	43										
マレット	1H投	1	1	2d+ 14	12	15	6										
マレット	1H投	1	1	2d+ 14	12	15	6										
マレット	1H投	1	1	2d+ 14	12	15	6										
マレット	1H投	1	1	2d+ 14	12	15	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	6 m	18 m	2d+ 10	12	81						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 11/×	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 13	26							

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもちき+1
耳 石人の耳飾り	
顔 狩人の目	まもちき成功で命中+1
首 ポーションインジェクター	スカーレットP
背中 野伏のセービングマント	回避or生命・精神抵抗失敗時魔法ダメ-4
右手 剛力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 小熊の爪	マッスルベアーの効果+1

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

— その他メモ —

片田舎の鍛冶屋の息子として生まれた好奇心旺盛なドワーフ。未熟児として生を受け、一時は生死の境を彷徨い一命を取り留める。しかしその際母親がなくなってしまい、父親からイジメを受けることになる。出産時の状態やイジメから来る精神的ストレスにより、8歳頃に成長が止まってしまった。そのため、ドワーフの象徴とも言える立派な髭も生えていないうえに身長も低い。そういった経緯があるため、友達が出来なかったが、近所に住んでいた魔剣について研究しているタビットだけは気にせず接してくれたため心の支えとなっていた。そのタビットと付き合ううちに今の好奇心旺盛な性格が形成されていった。そして成人になると共に、貯めておいた金を持ち家を飛び出し旅に出ることとなる。このとき、親友であるタビットに「これから旅に出るのなら魔剣を探して持って帰ってきてくれ」と言われ、それが旅の目的にもなっている。親友の名前はフェニル・アラン

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

