

キャラクター名
たいじろう

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	48

初期配置	煉獄
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	4	4
変異	2	1	3
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
そうだい	愛憎	3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手筈通り(先読み)		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する
メインクラス		弥縫策(びほうさく)(暴食)		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する
メインクラス		応急処置(肉の宴)		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		緻密な手腕(悪食)		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって発生させた切断判定は、出目が-2される
		狡猾(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
		冷静		オート	なし	自身	行動判定出目+1
		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		解体術(スパイク)		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2(自分がダメージを与えた時のみ使用可)
頭		伶俐(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		戦医(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		自制プログラム(リミッター)		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に変化した時、宣言することで最大行動値に+2。バトル終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		メス(大鋏)		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(切断判定-2)
腕		骨ノミ(シザーハンズ)		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		ドクターてぶくろ(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし