キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	人族と蛮族の違いがよく分からない		
経験点	0		記憶が無い（第二の剣に触れたことがある、人族の捕虜にされている/いた）		
			一族に追われている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12			20	3
		敏捷度	11			19	3
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	10			18	3
心	7	知力	15		3	25 + 1	4
		精神力	11		2	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
デーモンルーラー	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 6	10	5	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			
召異魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 包帯	目元を覆う
首	
背中 ロングマント	足首まで
右手 手袋	ニット製
腰	
足 ブーツ	くるぶしまで。
その他 宝石ケース	宝石四つをしまう

装備品	説明
左手 知性の指輪	青い色。破壊で+13

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット（支給品）	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
魔神の契約書x100	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
ロープx2	○□□○□□
フックx2	○□□○□□
楔	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションポーションx3	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□

所持金	預金・借金
563 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30