

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	10
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)				目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	36	45	8	39	11	9
ボーナス	6	12	15	2	13	3	3
クラス修正	0	2	3	0	2	1	0
他修正			3				1
能力値	6	14	21	2	15	4	4

HP	237
MP	271
フェイト	12

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	20m	2	48	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ウィンドベレー					4			2
胴部	エクリプスベスト				2	19	3	5	3
補助	時の砂時計					3			2
装身具	ミリタントチャーム							5	5
能力値			14	0	21	0	4	36	11
スキル			17	51	18			6	
その他	クイックホルスター(NT+2)、漆黒の星(命中+1)、風の蹄鉄(回避+2)、幸運の鍵(NT+2)		1		2			5	
総計(右)			34	99					
総計(左)					43	26	7	56	23
総計(両)									m
ダイス数			5 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 3 d
トラップ解除	14		2	16	+ 2 d
危険感知	15			15	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	14			14	+ 2 d

所持品	
【収納】	万能薬*5
ベルトポーチ	蘇生薬*5
異次元バッグ	翻訳コニャック
ポーションホルダー	
小道具入れ	【道具】
ドロップポーチ	冒険者セット
	漆黒の星
【ポーション】	クイックホルスター
HMPP*4	幸運の鍵
EXMPP*6	風の蹄鉄
GHPP*8	キャップライト

現在重量:	29	所持金:	1747300	預金・借金:	
最大重量:	30				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ドッジムーブ	1	1(2)	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備時	
効果:	回避判定と同時に使用。その回避判定の達成値+[SL+2]							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体		ナリオ1回	
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時使用可。そのスキルを即座に終了とする							
タイフーンドッジ	3	10	効果参照		自身			
効果:	回避成功直後使用。攻撃のダメージ+[SL×5]、シーン終了まで持続							
ドッジスラッシュ	3	8	効果参照	至近	単体※		ラウンドSL回	
効果:	回避成功時使用。対象に[CL×2]点のHPロス							
メルトダウン	1	5	効果参照	至近	単体			
効果:	あなたのいるエンゲージから対象が離脱を行う時使用。エンゲージ封鎖、対決判定達成値+[SL×2]。ラウンド終了まで持続							
時の支配者	1		効果参照	視界	単体		ナリオ1回	
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル、パワーの使用宣言時試使用。効果を発揮せず、持続もせずに終了となる。使用済扱い							
天の火	1		効果参照		自身		ナリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時に使用。ダメージ+[CL×10]							
	○							
効果:								
フィールドワーク	3	2(4)	判定直前		自身		シーンSL回	
効果:	判定直前に使用。+1D							
	○							
効果:								
ラストラック	3	8(10)	判定直後		自身		ナリオ3回	
効果:	SL個以下の任意のダイスを振り直す。振り直し後、6の数が2個以上になったらクリティカル							
インターフィアレンス	1	8(10)	判定直後	武器	単体	命中	シーン1回	
効果:	対象が行う攻撃の命中判定直後使用。命中の達成値を難易度として、射撃武器による命中判定を行う。成功時、相手の攻撃は失敗となる							
カウンターショット	1		判定直後	武器	単体	命中	難読難読、ナリオ1回	
効果:	対象が行う攻撃の命中判定直後使用。命中の達成値を難易度として、「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定を行う。成功時、相手の攻撃は失敗となる							
	○							
効果:								

【回避ダイス計算】
 基礎: 2+バ`カフイダ`ス: 1+異才: アターイメ`ジ: 1+異才: イテュイジョン: 1+時の砂時計: 1=6
 (+フィールドワークorFate: 1+ラジック`ショット: 1+キャッチアウト: 2)=10

【つけるんだったら】
 封鎖、敏捷クリスタル

【実績解除】
 ・祝戦闘不能

両親の顔を知らない。半分ナイトメアだと教えられたので、どっちは妖精ということはわかってる。
 近所のお祖母ちゃんに育てられたが、そのお祖母ちゃんも死んでしまったので、旅に出る事にした。
 両親が残したた唯一の財産が魔導銃。
 初めて聞いた知らない言葉をメモしてる。

はじめて町に着いた時、子供一人で仕事をさせてくれる人なんてなくて。
 せめて一緒に仕事をしてくれる人を探して探して、やっと聞く耳を持ってくれたのがいつも笑ってる無頼漢。
 旅に誘ったのは、大人が必要だとわかったし、頼りになるからというのもあったけれど

「この人、いなくなってしまうし、いつも笑ってるのに泣きそうな顔してるんだ」

