キャラクター名: クリス・ノット（クリス）

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	A3-4：本来とは異なる性別（男性）で育てられた		
経験点	1100		1-4：倒したい相手がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3			16	2
		敏捷度	8	1		22	3
体	5	筋力	9			14	2
		生命力	6			11	1
心	7	知力	10			17	2
		精神力	3			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	1	1	2d+ 5	11	4	1										
スパイクブーツ グラップラー専用。キックを強化	1H#	1	-1	2d+ 3	11	4	11										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 4	12	4	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食（7）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 550 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

一人前になるための武者修行、兼『跡取りがいないからって自分を男として育てやがった上にここ最近急に行方知れずになった父親を捜してぶん殴る』ために、成人より少し早めに自分が育った町を出て旅してる。
自分を男だと思っていた頃は可愛いもの・甘いものなどいわゆる軟派っぽい（と思われそうだと勝手に思っていた）趣味は遠ざけていたが、女であることが判明してからはそういうものへの興味を隠さなくてもよくなり、少しずつ自分の中に落とし込もうとしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟