キャラクター名

マドハッタ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
感謝	
母の手	
ゲーム	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソフィー	保護	3	①②③④⑤	
煉	友情	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなたに以外を対象とした攻撃判定の出目に-1の修正を受ける。（黒猫しない）
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている時のみ使用可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
ポジション		号令		ラピッド	2		自身を含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバーつを「ラピッド」で使用してよい
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	