

キャラクター名
青海 (アオミ)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	35

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
感謝	感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」もいえなかった、それなのに目前から居なくなってしまった。そんな人が
スポーツ	身体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いではなく、疲れも痛みも、そして成長もない子の身体で、体を動かして何になるっていうの…?
日常	退屈だけであたたくで変わりはええいけれど幸せな日常 そんな日々がずっといつまでも続くと思っていたのだけれど……気がつけばこんな体で……何があったのだろう

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		血の涙		オート			精神攻撃による狂気点無効化、しかし無効化する際に基本パーツ1点を支払う
ポジション		援護		オート		0~1	コスト-1,対象のアクションコストを0にする。
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0~1	対象のダメージを庇う※何度でも使用可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	支援2or妨害2、基本パーツを1点損傷
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つを回復
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんな目		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		リストバンド		オート			誰かに貰ったリストバンド
腕		少女の絵画		オート	なし	なし	アシンメトリーの少女の描かれたキャンパス
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時このパーツと基本パーツを回復
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1