

キャラクター名
アンリ・ド・ルジェ=リヤンクール

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ソラリス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	神父
オプション		年齢	27	性別	男
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自	名家の生まれ	経験	盟友	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	9
精神	2	0	1			3	戦闘移動	14
社会	3	0	1			4	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2	1	RC	0		交渉		
回避			知覚	2		意志		1	調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
苦痛の矢 100未満	射撃	3r+3		3		
苦痛の矢 100以上	射撃	3r+3		4		
通常攻撃 80未満	射撃	4r+3		11		146 C値8 コスト6
80%以上	射撃	4r+3		19		C値8 コスト10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ: 要人への貸し	
モバイルPC	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
理解者/ロレンス	P 友情	N 嫉妬		
妹/マノン	P 庇護	N 憐憫		
ラファエル	P 好意	N 偏愛		
マーリン	P 同情	N 侮蔑		
昴	P 親近感	N 嫉妬		
ゴンザレス	P 連帯感	N 脅威		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赫き弾	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+LV×2 メインプロセス終了時HP-3							
ブラッドバーン	2	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果:	攻撃力+LV×4							
苦痛の矢	1	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+LV×2							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV (下限7)							
ブラッドコントロール	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果:	ブラムのエフェクトのダイス+LV							
不死者の恩寵	1	5	クリナッププロセス	至近	自身	自動成功		
効果:	HPをLV×D+肉体回復させる							
竹馬の友	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コードネーム「リシュリユール」は神学校時代からの友人で、UGNでもともにエージェントとしての教育を受けたロレンス・ルフェーヴルがつけたもの。偉大な枢機卿・宰相の名で呼ばれることを恥ずかしがっている。その由来は、今は零落しているルジェ=リヤンクールが、リシュリユール公爵家の分家筋であることから、ロレンスが半ば揶揄してつけたものである。アンリが恥ずかしがるのを愉快に思ったロレンスがリシュリユールと連呼していらいつのまにかそれが定着してしまったのである。

・攻撃力判定メモ
拳銃(苦痛の矢)単体 攻撃力:苦痛の矢LV+2
拳銃(苦痛の矢)単体100%以上 攻撃力:苦痛の矢LV+1+2
通常攻撃(苦痛の矢、赫き弾) 80未満 攻撃力:苦痛の矢LV+2+赫き弾LV×2 3+8
通常攻撃(苦痛の矢、赫き弾、ブラッドバーン)80以上 攻撃力:+苦痛の矢(LV+2)+赫き弾LV×2+ブラッドバーンLV×4 3+8+8
通常攻撃(苦痛の矢、赫き弾、ブラッドバーン)100以上 攻撃力:+苦痛の矢(LV+1+2)+赫き弾(LV+1)×2+ブラッドバーン(LV+1)×4 4+10+12