

キャラクター名  
ヨミ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	<small>【異人】 あなたは思いがたい罪を犯した。それは許される罪だ。そして 思い出さなければ働くことも振り払うこともできない</small>
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	14

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
【凌辱】	<small>狭帯の記憶 屈辱の反復 誇りが引きまぢられる 言いなり されるがまま 思い出だけで背中をさざざと何が滲り回る あなたをこんな世界に蘇らせたのはきっと あいつらのような奴に違いない</small>
【演奏】	<small>あなたは毎日楽器を弾いていた その楽器は手元がない 妻単く曲の名も覚えていない 口ずさむことはできるけれど……けれど あの楽器があれば まったく指が曲を覚えてはいるはず</small>
【父の思い出】	<small>そのぬいぐるみは、父からあなたへのプレゼントだった。あなたはそのぬいぐるみもらった事が懐しくて、いつも持ち歩いてた。よく、となりの家の地蔵畑に見せたりもしていた。</small>

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの (アクセサリ)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チウム	保護	3 ①②③④⑤	おとうさま
とうか	恋心	2 ①②③④⑤	
いるか	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		【子守唄】		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次に使うマニューバコスト-1(最低0)
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		【二丁拳銃】		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		【対戦車ライフル】		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		【ファイヤーリール】		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		【たからもの】		オート	なし	なし	写真
腕		【たからもの】		オート	なし	なし	手紙
胴		【たからもの】		オート	なし	なし	ぬいぐるみ
頭		【たからもの】		オート	なし	なし	アクセサリ