

キャラクター名
飛鳥田 翔

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-------------|------|---------------|
| シンドローム | ノイマン モルフェウス | | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 高級レストランのウェーター |
| | オプショナル | | 年齢 | 25 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 33 | % |
| 出自 | 転生体 | 経験 | 露見 | 邂逅 | 友人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 14 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 3 | 1 | 1 | | | 5 | 戦闘移動 | 19 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | 1 | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------------|----|-----|----|-----|----|----------------------|
| 〈攻撃前補助動作〉 | | 0 | | | | オリジン: ヒューマン |
| 〈パターン1攻撃〉 | 白兵 | 4r | | 7 | | コンセントレイト+即席武器+カスタマイズ |
| 〈パターン1攻撃を範囲化したやつ〉 | 白兵 | 4r | | 7 | | ↑+ギガンティックモード |
| 〈パターン2攻撃〉 | 射撃 | 5r | | 7 | | コンセントレイト+即席武器+カスタマイズ |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| コネ: 情報屋 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 転生者-リイカー-ネーション | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------------|----|------|--------|----|------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | | | | RB | |
| 効果: 衝動判定ダメージ+Lv個 基本侵蝕率+5 | | | | | | | | |
| オリジン: ヒューマン | 1 | 2 | マイナ | | | | RB | |
| 効果: シーン間 I/F使用達成値+Lv | | | | | | | | |
| コンセントレイト: ノイマン | 2 | 2 | シンドローム | | | | | |
| 効果: クリティカル値-Lv | | | | | | | | |
| 即席武器 | 2 | 2 | 白兵,射撃 | | | | | |
| 効果: 攻撃力+Lv*2+3 | | | | | | | | |
| 灰色の脳細胞 | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果: 行動値+精神 基本侵蝕率+2 | | | | | | | | |
| カスタマイズ | 3 | 2 | 白兵,射撃 | | | | | |
| 効果: ダメージ+Lv個 | | | | | | | | |
| ギガンティックモード | 1 | 3 | 白兵,射撃 | | 範囲選択 | | | |
| 効果: 対象変更 武器破壊 | | | | | | | | |
| 剣精の手 | 2 | 2 | オート | | | | リミット | |
| 効果: 《カスタマイズ》 所謂クリチケ シリロLv+1回 | | | | | | | | |
| ブレインハック | 1 | 10+4 | 白兵,射撃 | | | | Dロイス | |
| 効果: 憎悪付与、対象選択可能 シーン1回 | | | | | | | | |
| 変貌の果て | 1 | | | | | | | |
| 効果: 覚醒した時から胸元に奇妙な痣がある | | | | | | | | |
| 無面目 | 1 | 3 | | | | | | |
| 効果: オーヴァードだとバレにくい | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

あすかた かける
コードネーム読み方: セイレムホラー

一般人でありたいオーヴァード。
戦闘はもちろん、レネゲイド関連の事件には極力関わりたいがらない。なんならワーディングはられたら死んだフリとかする無面目野郎。

だがレネゲイドビーイングとしてUGNにはしっかり目をつけられてるしUGNに頭下げられて結局任務に駆り出されたりもする。哀れ。

戦闘に対するやる気がないのでカッコイイエフェクトとかも使いたがらないしヤケクソ感がすごい。その辺のもので適当に殴る。早く終わってくれ……。本人曰く侵蝕率が一定量上がると“良くないもの”が目覚めるらしいので、戦闘は嫌だそう。