キャラクター名

アングレーズ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
令嬢（a40）	何不自由なく育てられ、求めればそれが手に入る。悪意の存在すら知らず、すべてがあなたに愛情を注いでくれる日々。その記憶がおぼろげにある。しかし今の有様は、誰かの愛情の結果なのだろうか？
お弁当（α45）	誰かに食べさせるため、がんばってお弁当を作った。失敗もあったし、成功もあった。がんばったことだけは確か。本当にがんばった。そして、どきどきしながら家を出る。それから……お弁当は食べてもらえたのだったか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション			【ハプニング】1回目のセッションを行いたい場合は、GMがPCに提示した難易度を、自動的に2倍難易度にする。ただし、GMがPCに対応を求めた時、PCが難しいと判断した場合、GMはこのルールを適用しないことができる。
メインクラス		魔弾		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１してもよい。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－１、コスト－１（最低１）。
頭		カンフー		オート			
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１。
				オート			
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1		支援２。
		写真		オート			たからもの