

キャラクター名
由良木 遼志(ゆらぎ りょうし)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------|----|------|-------|------|-----|
| シンドローム | ハヌマーン オルクス | | ワークス | 不良高校生 | カヴァー | 高校生 |
| | オプション | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 42 | % |
| 出自 | 親の不在 | 経験 | 反発 | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
| 肉体 | 1 | 1 | 0 | 3 | | 5 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 11 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-----|----|-----|----|---------------------------------------|
| レイジングブレイド | | -2 | 6 | 12 | | 装備時行動-4 1シーン1回 白兵攻撃の直前に使用。ダメージを+2dする。 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-------------------|--|
| エンブレム: スパルタクス | |
| エンブレム: 宇宙友愛協会ワッペン | |
| レイジングブレイド | |
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 秘密兵器 | P | N | | |
| 兄貴 | P 尊敬 | N 劣等感 | | |
| レネゲイド星人 | P 好奇心 | N 脅威 | | |
| 星雲コスモ | P 好奇心 | N 猜疑心 | | |
| 曾我部竜樹 | P 好意 | N 猜疑心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 5

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|---|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンソレイト:ハヌマーン | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | C値-LV | | | | | | | |
| 電光石火 | 2 | 3 | メジャー/リアクション | | | | | |
| 効果: | ダイス+[LV+1] 1d10HPを失う | | | | | | | |
| 縮地 | 5 | 2 | オート | | | | | |
| 効果: | 移動を行ったとき、シーンの任意の場所に移動可能 | | | | | | | |
| 影走り | 1 | 1 | マイナー | | | | | |
| 効果: | 戦闘移動を行う 離脱可 封鎖の影響を受けない シナリオLV回 | | | | | | | |
| バックスタブ | 5 | +4 | 常時 | | | | | |
| 効果: | 《縮地》を使用したメインプロセス間、攻撃力+[LV*5] | | | | | | | |
| 妖精の手 | 2 | 4 | オート | | | | | |
| 効果: | 判定のダイスをひとつ10にする。シナリオLV回 | | | | | | | |
| 力の法則 | 3 | 4 | オート | | | | 100 | |
| 効果: | 対象のダメージロールの直前に使用。そのダメージを+[LV+1]Dする。ラウンド一回。 | | | | | | | |
| ゴッドウィンド | 1 | 10 | オート | | | | 120 | |
| 効果: | 「難易度:自動成功」のエフェクトを打ち消す。ただし、エネミーエフェクト、「制限:-」以外のエフェクトは打ち消せない。シナリオ1回。 | | | | | | | |
| メモリー:親 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 侮蔑 | | | | | | | |
| メモリー:将来の夢 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 隔意 | | | | | | | |
| 機械の声 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 猫の道 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

不良高校生。
バカだから難しいことはわからないが量子物理学には自信あり。親が失踪したのもたぶん不確定性原理によるもの。
親が宗教にハマったり酒におぼれたりした挙句失踪したのでグレた。宇宙友愛協会に出会って、全部レネゲイド星人のせいということにした。学生としてもオーヴァードとしても先輩だった通称「兄貴」がいたが、卒業して都会へ行ってしまった。将来が不安。未来に目を向けてないうちは重ね合わせの状態で無限の可能性があるので目を背けている。