キャラクター名: グレイル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	錬金術師	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	11			18	3
体	6	筋力	12			18	3
		生命力	9			15	2
心	8	知力	10			18	3
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技

必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 4	9	5	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Bx10	○□□○□□
マテリアルカード(金)Bx10	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 240 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マフラー	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

[生まれた環境]
スラム(都市)
[幼少期]
生きるための手段
ハプニング①：本当の親を知らない
[少年期]
武も嗜む
ハプニング②：秘宝のありかを示すアザや刺青がある。
[青年期]
研ぎ澄まされた感覚
ハプニング③：あちこち旅をし、知見を広めた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟