キャラクター名
カース

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	10
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	女性
出生タイプ		**年齢**	19

出自	王族	**運命**	予言	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	2	7	42 %
知	7	8	2	17	52 %
敏	14	10	4	28	63 %
運	7	0	2	9	44 %

HP	87
MP	82
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ジャッジメント					16			
武器２	ジャッジメント					16			
防具	セイクリッド								10
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		26	0	9	49	0	11	28	0
アーツ			4		10	14		15	
その他									
総計(１)		26 %	4	9 %	59 %	34	11 %	43	10
総計(２)		26 %	4	9 %	59 %	34	11 %	43	10
総計(両)		26 %	4	9 %	59 %	50	11 %	43	10

所持品			
活動基本装備			

所持金： 71550	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
シャープショット	5/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
チャージ	5/5	2	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果： 1回の攻撃に1回まで使用可能　次に行う射撃攻撃のダメージに+[2xAL]							
スピードスター	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 行動値に+[5xAL]							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
アンブッシュ	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 白兵攻撃と射撃攻撃が与えるダメージに+[2xAL]							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							