キャラクター名: レイジエント・ウィルカーバル

プレイヤー名:

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	10
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	女性
出生タイプ		**年齢**	17
出自	貧乏貴族	**運命**	容姿端麗
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	2	5	40 %
知	14	10	2	26	61 %
敏	9	8	2	19	54 %
運	7	0	2	9	44 %

HP	73
MP	121
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コラプター					14			
武器2									
防具	セイクリッド								10
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	プリズムカラー								
能力値+ボーナス		23	0	3	45	4	13	19	0
アーツ					6				
その他									
総計(1)		23 %	0	3 %	51 %	22	13 %	19	10
総計(2)		23 %	0	3 %	51 %	8	13 %	19	10
総計(両)		23 %	0	3 %	51 %	22	13 %	19	10

所持品

活動基本装備			

所持金： 77550　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	5/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
リーンフォース	4/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する							
マスター・エレメント	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォース4レベルが条件。弱点を突いたときの追加ダメージを「2d」から「15」に変更する							
ソウルシーバー	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
エレメントエンハンス	4/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							