キャラクター名
アステロイド・セイント（シャウラ）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		高速演算		オート			2
頭		銃神		オート			射撃マニューバの攻撃判定＋１
頭		超知覚領域		オート			すべての攻撃判定＋１、妨害、移動、転倒を無効
頭		出力増加装置		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		うで		ジャッジ	1	0	1
腕		夜明けの星		アクション	2	0−3	射撃攻撃４，爆発
腕		平気		オート		自身	すてーしーの平気を参照
腕		空間圧縮		オート		自身	爆発無効、砲撃攻撃判定に＋１
腕		追加外殻		オート			よぶんなにく
腕		追加外殻		オート			よぶんなにく
胴		亡者の狂乱		オート			戦闘開始前に、ドールの発狂数×行動増加
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		不動		オート		自身	転倒、移動を無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１