キャラクター名

イナバ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		誰かのために生きる（平気）		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		亡者の狂乱		オート	なし	自身	パーツが全て損傷した個所1つにつき、全ての判定に+1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミットカット		ジャッジ	効果参照	自身	自身にのみ使用可。コストとして任意の基本パーツ1つを損傷し、支援1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【局地的自領域】		アクション	4	0	宣言時、自身の存在するエリアーつを選択する。ターン終了時まで選択されたエリアで発生する自身以外が行う判定は全て-1され、自身が行う判定は全て+1される。
腕		狂戦士		オート	効果参照	自身	基本パーツを1つ損傷し、攻撃判定・切断判定を振りなおす。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		【シザーバッグ】		アクション	3	0	白兵攻撃1+切断+連撃1（相手は切断判定-2。）このマニューバを修復するとき、基本パーツ2つ分でも修復することができる。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1