

キャラクター名  
レナ・クレイドル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	22
冒険者Lv	6	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	0		負けず嫌いと言われたことがある 見分を広めるため		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	5		24	4
敏捷度	4			13	2
筋力	5	1		15	2
生命力	5			14	2
知力	10			22 + 2	4
精神力	10	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マジテック	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	説明	消費
ターゲットィング	1-280p	p
武器習熟A/ガン	1-281p	p
両手利き	1-283p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 100 /合計 100	

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	8	8

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	7											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12発)x2	○□□○□□
弾丸(1発)x4	○□□○□□
弾丸(銀製)x12	○□□○□□
魔晶石(2点)x8	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 50	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	6	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 10	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足 パレットポーチ	弾丸28発携行
その他パレットスリンガー	弾丸12発携行

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
経歴 その少女は何不自由なく暮らしていた。まさに幸福。 1つ不幸な点があるとすればナイトメアとして生まれ母を殺しかけたこと。 母は一命をとりとめ、殺しかけたのにもかかわらず少女を愛した。 今まで恐れや迫害などがなかったわけではない、が両親に愛され両親を愛し育ったその少女は自然と皆に受け入れられていった。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
何不自由なく暮らしてきた少女は外の世界を知りたいと思うようになった。 自分と違う人の話を聞き、共に行動し見分を広げるため少女は旅に出た。	
銃を持って変貌すると性格がガラッと変わる。銃を持ってるだけでも少し変わる。	