キャラクター名: エイゴ・ランク

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	メス	年齢	7
冒険者Lv	3	経歴	蛮族食料 信条　欲しいものは見逃さない 冒険に出た理由　目指すべき場所がある		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	1		10	1
		敏捷度	1	1		7	1
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	4			11	1
心	10	知力	16	1		27	4
		精神力	12	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
マコウソウx3	○□□○□□
キュウメイソウx5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3090 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

蛮族のタビット牧場出身、ご飯は毎日出るし、柵は高いけど広いお庭で平和に暮らしてた。
一緒に暮らしてたパパとママはいつの間にか居なくなってた。冒険者たちが牧場を壊したときに、連れてこられた。
目指すべき場所はパパとママがいるお家に帰りたい
蛮族からはA5ランクって呼ばれてた、ので自分の名前と思ってる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟